

**Контрольна робота
з інформатики за II семестр**

(Прізвище ім'я по батькові)

1. Запустити на виконання програму *Microsoft Word* можна за допомогою значка



2. Зміна зовнішнього вигляду тексту це –

- 1) створення проектів
- 2) форматування тексту
- 3) редагування тексту

3. До графічного зображення середовищі *Microsoft Word* можна змінювати такі параметри форматування

- 1) міжрядковий інтервал
- 2) розташування
- 3) обтікання текстом
- 4) розмір
- 5) орієнтація сторінки

4. Який об'єкт в середовищі текстового процесора має такі параметри форматування: стиль накреслення, розмір, колір тексту?

- 1) список
- 2) абзац
- 3) сторінка
- 4) символ

5. Графічними є такі об'єкти текстового документа

- 1) слово
- 2) абзац
- 3) малюнок
- 4) фотографія
- 5) схема/діаграма

6. Що стоїть на початку кожного абзацу маркованого списку?

- 1) Порядковий номер (число або літера)
- 2) Відступ (або пробіл)
- 3) Спеціальний символ - маркер

7. Спосіб розміщення сторінки на площині

- 1) орієнтація сторінки
- 2) розмір сторінки
- 3) поля сторінки

8. Алгоритмічна структура слідування - це структура, за якою

- 1) команди виконуються непослідовно і кожна виконується кілька разів
- 2) команди виконуються послідовно, виконання кожної наступної команди розпочинається після завершення попередньої і здійснюється кілька разів
- 3) команди виконуються послідовно, виконання кожної наступної команди розпочинається після завершення попередньої і здійснюється тільки один раз
- 4) команди виконуються непослідовно, кожна виконується один раз

9. Розтавте в правильному порядку план створення нової програми в середовищі Скретч:

- ___ задати виконавців
- ___ створити файл для нового проекту, вибравши команду Новий з меню Файл
- ___ дібрати команди, які відповідатимуть запланованим подіям
- ___ спланувати події, що відбуватимуться на сцені

10. Яка подія в середовищі Скретч реалізується за допомогою даного блоку?



- 1) Змінює колір образу
- 2) Змінює яскравість образу
- 3) Змінює даний образ на наступний
- 4) Змінює розмір образу

11. Яку умову описує дана команда?



- 1) Об'єкт торкається вказаного об'єкта, назва якого обирається зі списку
- 2) Об'єкт першого кольору торкається другого кольору
- 3) На клавіатурі натиснуто вказану клавішу, назва якої обирається зі списку
- 4) Об'єкт торкається вказаного кольору

12. Яка подія в середовищі Скретч реалізується за допомогою даного блоку?



- 1) Запускає програму через 1 секунду
- 2) Зупиняє програму через 1 секунду
- 3) Видаляє програму через 1 секунду
- 4) Призупиняє програму на 1 секунду